

für
Farbenblinde
(rot-grün-Schwäche)

TANTRIX

GAME PACK



- **Turnier-Termine**
- **Apps für Gäste und registrierte Spieler**
- **Training mit TANTRIX Robots**

spiel-tantrix.de



... viel Spaß!

quecke
quecke-Verlag e.K.

Am Damm 4
35649 Bischoffen

info@quecke-verlag.de
www.quecke-verlag.de

TANTRIX®, all rights reserved ©
Created by Mike McManaway

10. Auflage der deutschen
Spielanleitung (2020)

7x TANTRIX

Mit

56

verschiedenen
Spielsteinen

Wichtige Begriffe 2

Für eine Person:

Discovery (Einstiegspuzzle / 5+ J. / 1 Pers.) 4

Spaghetti (5+ J. / bis 6 Pers.) 6

Solitaire (10+ J. / 1 Pers.) 7

Die anspruchsvolle Spielvariante:

Strategiespiel (taktisch / 12+ J. / 2-4 Pers.) 8

- Häufig gestellte Fragen 15

- Strategie und Taktik 16

Das Familienspiel:

Gobbel (Familienspiel, rasant / 10+ J. / bis 6 Pers.) 19

Puzzles für Fortgeschrittene:

Regenbogen-Puzzles (8+ J.) 23

Junior-Genie-Puzzles (10+ J.) 25

Symmetrien (12+ J.) 27

Übersicht Steine 28

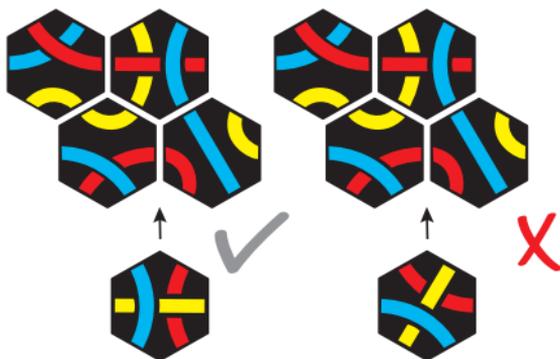
WICHTIGE BEGRIFFE

Passend anlegen:

Wann immer Spielsteine aneinander gelegt werden, müssen die sich

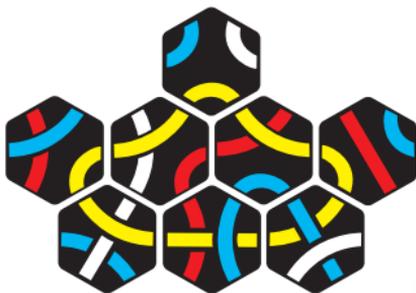
berührenden Linien die gleiche Farbe haben.

Die Spielsteine müssen „*passend angelegt*“ werden.



Ring:

Ein Ring ist eine **geschlossene Linie in einer Farbe**. Ein Ring muss nicht kreisrund sein, sondern kann jede Form annehmen.

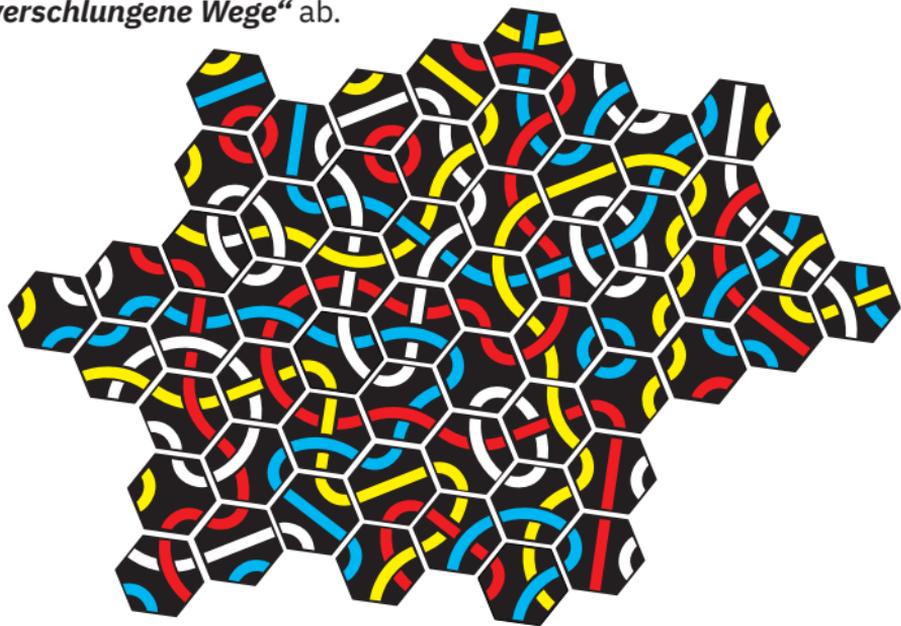


Bsp. für einen Ring



TANTRIX:

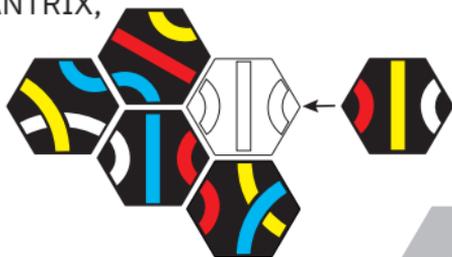
Eine aus Spielsteinen **gelegte Fläche** wird als „TANTRIX“ bezeichnet. Der Name „TANTRIX“ leitet sich aus dem engl. „*Tangled Tracks*“ für „*verschlungene Wege*“ ab.



Gobbel:

Ein Gobbel ist ein Feld im TANTRIX, das von **drei Spielsteinen** begrenzt wird.

In älteren Spielanleitungen werden Gobbel als „*erzwungene Räume*“ bezeichnet.



TANTRIX *Discovery*

Bei dieser sehr beliebten Spielvariante für eine Person legen Sie immer größere und komplexere Ringe (s. Seite 3).

Mit jedem Spielstein, der dazukommt, wird es kniffliger.

Achten Sie darauf, dass alle Steine immer passend angelegt werden.

Zusatzregel:

Es dürfen **keine Löcher** gebildet werden. Die Steine müssen immer als geschlossene Fläche gelegt werden.



Und so gehts:

1. Wählen Sie die Spielsteine mit den **Nummern 1, 2 und 3** und bilden Sie einen gelben Ring.

2. Geschafft? Dann lösen Sie den Ring wieder auf und nehmen den Spielstein mit der **Nummer 4** dazu. Die Farbe der Zahl auf der Rückseite des neuen Spielsteins gibt immer die Farbe des nächsten Rings an. Mit vier Spielsteinen legen Sie einen roten Ring.
3. Auch den roten Ring aus vier Spielsteinen geschafft? Dann lösen Sie den Ring erneut auf und nehmen den Spielstein mit der **Nummer 5** dazu. (Die Ziffer 5 auf der Rückseite ist rot, also wieder einen roten Ring legen.)
4. Fahren Sie auf diese Weise fort (**Nr. 6, dann Nr. 7 ...**), bis Sie zu Stein Nr. 30 gelangen. Weiterhin gilt, dass die Farbe der Ziffer des neuen Steines die Farbe des zu legenden Ringes angibt. Jeder Ring muss alle zu diesem Zeitpunkt verfügbaren Spielsteine enthalten! Achten Sie darauf, dass die Spielsteine passend angelegt werden.

Tipp: Manchmal ist es sinnvoll, die Farben zu ignorieren und erst einmal den Ring in der richtigen Farbe zu bilden, um dann anschließend die übrigen Farben durch Drehen und Austauschen der Spielsteine passend zu legen.



TANTRIX Spaghetti

Legen Sie die Spielsteine alleine oder mit anderen Spielern gemeinsam zu TANTRIX-Flächen. Natürlich müssen alle Spielsteine passend angelegt werden. Wir nennen diese Spielweise auch TANTRIX Spaghetti, da lange Linien entstehen können. Schauen Sie auch einmal, welche Muster Sie entdecken können und geben Sie diesen Mustern Namen.



Schwieriger ist es, **Symmetrien** zu legen. Diese Symmetrien lassen sich jeweils in unterschiedlichen Farbkombinationen bilden.

Weiteres zu Symmetrien auf Seite 27.

Bilden Sie **Figuren** wie z.B. nebenstehend eine Ente.

Entdecken Sie solche Gebilde auch innerhalb willkürlich gelegter TANTRIX-Flächen!



Wenn Sie mehrere TANTRIX Game Packs besitzen, lassen sich auch ganze Namenszüge und komplexere Muster legen. Anregungen finden Sie unter anderem unter spiel-tantrix.de.

TANTRIX Solitaire

1. Nehmen Sie **14 Spielsteine einer Sorte**, z.B. ohne Blau, ohne Rot, ohne Weiß oder ohne Gelb.



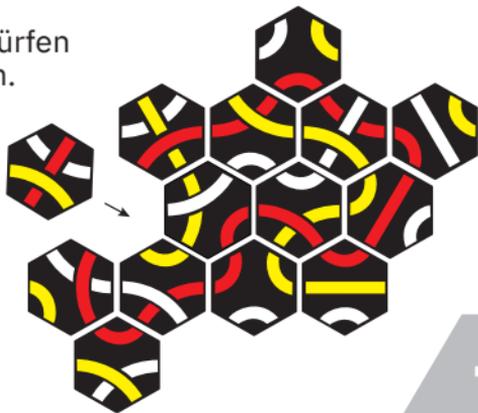
2. Geben Sie nur diese 14 Spielsteine zurück in den Beutel und ziehen Sie einen Spielstein. Legen Sie diesen auf den Tisch.
3. Nun ziehen Sie einen Spielstein nach dem anderen und legen diese an die vorhandenen Spielsteine passend an.

Versuchen Sie, **einen Ring** mit 14 Spielsteinen in **einer der drei Farben** zu legen.

Entscheiden Sie sich nicht zu früh für eine der Farben, sondern lassen Sie sich zu Beginn verschiedene Möglichkeiten offen.

4. Einmal gelegte Spielsteine dürfen nicht mehr verändert werden.
5. **Viel Glück!**

Die Abbildung zeigt, wie mit dem letzten gezogenen Spielstein der Ring geschlossen werden kann.



TANTRIX *Strategiespiel*

Erklärvideo:

2-4 Personen
12+ Jahre
ca. 40 Minuten

Mit allen
56 Spielsteinen



SPIELZIEL:

Das Ziel der Spieler ist es, eine möglichst **lange Linie** oder einen **großen Ring** in der zu Spielbeginn ausgesuchten Farbe zu legen.

In einer **Linie** zählt jeder verbaute Spielstein **einen Punkt**, in einem **Ring zwei Punkte**.

Gewertet wird nur die Linie oder der Ring, der die meisten Punkte ergibt.

Spieleranzahl aussuchen:

Das TANTRIX-Strategiespiel kann mit zwei bis vier Spielern gespielt werden. Während beim Spiel mit drei und vier Spielern Glück und Spielfreude im Vordergrund stehen, spielen bei der Zwei-Personen-Variante Strategie und Taktik eine größere Rolle.

Farbe aussuchen:

Jeder Spieler entscheidet sich vor Spielbeginn, welche Farbe er spielen möchte: Rot, Weiß, Blau oder Gelb. Alle Farben sind auf den Spielsteinen gleichmäßig verteilt.

Spielbeginn:

Jeder Spieler zieht blind **sechs Spielsteine** aus dem Beutel und platziert die Spielsteine mit den Linien nach oben vor sich.

Die Spielsteine müssen jederzeit für alle anderen Mitspieler sichtbar sein.

Der Spieler, der den Spielstein mit der höchsten Nummer auf der Rückseite hat, beginnt.

Dieser Spieler legt einen beliebigen seiner sechs Spielsteine in die Mitte des Tisches und zieht einen Spielstein nach.

Der nächste Spieler ist nun an der Reihe.

Die drei Grundregeln:

1) Passend anlegen:

Jeder gespielte Spielstein wird an das TANTRIX angelegt. Dabei müssen alle sich berührenden Linien farblich passen.

2) Nachziehen:

Immer nachdem Sie einen Spielstein an das Tantrix angelegt haben, ziehen Sie einen neuen Spielstein nach, ohne dabei in den Beutel zu schauen. Es müssen immer **sechs Spielsteine** vor Ihnen liegen.

3) Gobbel:

Sobald ein Gobbel (s. Seite 3) gefüllt werden kann, muss dieser von dem Spieler, der gerade an der Reihe ist, gefüllt werden.

DER SPIELZUG:

Wenn Sie an der Reihe sind, besteht Ihr Spielzug aus **drei Aktionen**.

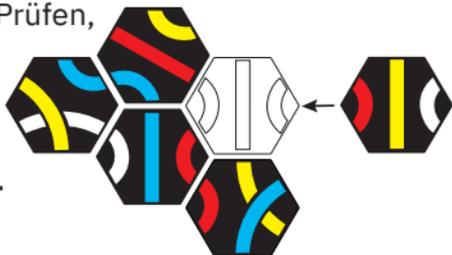
Zuerst füllen Sie alle Gobbel, die Sie füllen können, dann kommt Ihr „freier Zug“, und anschließend prüfen Sie wieder, ob Sie einen oder mehrere Gobbel füllen können.

AKTION 1: Gobbel füllen

Starten Sie Ihren Spielzug mit dem Prüfen, ob Sie Gobbel füllen können.

Füllen Sie, wenn Sie einen passenden Stein haben.

Nach dem Füllen **ziehen Sie wieder einen Spielstein nach**.



Prüfen Sie, ob Sie weitere Gobbel füllen können. Das Füllen eines Gobbels kann dazu führen, dass ein neuer Gobbel entsteht.

Sie müssen so lange die Gobbel füllen, wie Sie passende Steine haben. Erst wenn keine Gobbel mehr gefüllt werden können, geht es zur nächsten Aktion.

AKTION 2: Freier Zug

Egal ob Sie im ersten Schritt Gobbel füllen konnten oder nicht, haben Sie bei jedem Spielzug einen freien Zug.

Versuchen Sie, Ihre **Linie zu verlängern**, indem Sie einen Ihrer sechs Spielsteine an das TANTRIX passend anlegen.

Achten Sie darauf, dass Sie keines der **drei Zugverbote** (s. Seite 12/13) verletzen.

Anschließend ziehen Sie wieder einen Spielstein nach.

AKTION 3: Erneut Gobbel füllen

Durch das Anlegen Ihres freien Zuges entstanden vielleicht weitere Gobbel.

Evtl. haben Sie aber auch einen Spielstein gezogen, mit welchem Sie einen Gobbel füllen können.

Bevor Ihr Spielzug endet, müssen Sie erneut prüfen, ob Sie einen oder mehrere Gobbel füllen können.

Erst wenn **keine Gobbel mehr von Ihnen gefüllt werden können, ist Ihr Spielzug beendet**, und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Die Reihenfolge, in der Sie mehrere Gobbel füllen, ist beliebig. Haben Sie für einen Gobbel mehrere passende Spielsteine, dann suchen Sie sich den besten aus.



TIPP: Passende Spielsteine für Gobbel finden

Zu Beginn wird es Ihnen recht schwierig erscheinen, die passenden Spielsteine für Gobbel zu finden. Doch keine Sorge, nach einigen Spielen wird dies für Sie ganz einfach werden.

Eine Möglichkeit, dies zu üben, ist, die Farben eines Gobbels im Uhrzeigersinn laut auszusprechen, zum Beispiel: *Rot-Blau-Weiß*.

Prüfen Sie nun ebenfalls im Uhrzeigersinn, ob diese Farbfolge auf einem Ihrer Spielsteine vorkommt.

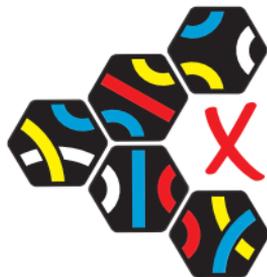
DIE DREI ZUGVERBOTE

Es gibt drei Aktionen - Zugverbote genannt -, die nicht ausgeführt werden dürfen, solange sich noch Spielsteine zum Nachziehen im Beutel befinden. **Wenn jedoch keine Spielsteine mehr im Beutel sind, werden diese Zugverbote aufgehoben.**

1. ZUGVERBOT: *Dreimal die gleiche Farbe*

Es dürfen keine Gobbel gebildet werden, an denen **drei Linien gleicher Farbe enden** - weder durch Füllen von Gobbel noch durch den freien Zug.

Begründung: Es gibt keine Spielsteine mit dreimal den gleichen Farbendungen. Diese Lücken könnten nicht gefüllt werden, und das Spiel wäre an dieser Stelle blockiert.



2. ZUGVERBOT: *Keine Doppel-Gobbel bilden*

Beim Tantrix-Strategiespiel dürfen keine Doppel-Gobbel, also Felder, die von vier Spielsteinen umrandet sind, gebildet werden.

Begründung: Doppel-Gobbel sind schwieriger zu füllen. An dieser Spielposition könnte sich das Spiel nicht wie an anderen Positionen entwickeln. Weiterhin könnten in einem Doppel-Gobbel vier Linien mit unterschiedlichen Farben enden. Ein solches Feld wäre nicht mehr zu füllen, da auf allen Spielsteinen nur drei Farben sind.



3. ZUGVERBOT: *Anlegeverbot entlang einer „kontrollierten Linie“*

Bild 1: Eine normale Spielsituation mit einem Gobbel.



Bild 2: Wenn nun in die gleiche Linie ein weiterer Stein als Aktion „freier Zug“ angelegt würde, entstünde ein weiterer Gobbel in dieser Linie.



Bild 3: Würden die Gobbel im Verlauf des Spiels gefüllt, entstünde ein Doppel-Gobbel. Diese dürfen nicht gebildet werden (s. Zugverbot 2). Ein Spielstein darf also nicht in solche Linien gelegt werden.

Alle drei Zugverbote gelten, bis keine Spielsteine mehr zum Nachziehen im Beutel sind.

Endspiel

Der Spieler, der den letzten Spielstein aus dem Beutel nachzieht, sagt laut „**Beutel leer**“.

Die Zugverbote sind aufgehoben, jedoch müssen alle Spieler die drei Aktionen des Spielzuges weiter ausführen: *Also Gobbel solange wie möglich füllen, einen freien Zug ausführen und zuletzt nochmals Gobbel füllen.*

Während des Spielzuges dürfen Sie nun aber Gobbel bilden, in denen dreimal die gleiche Farbe endet, dürfen Doppel-Gobbel bilden und in kontrollierten Linien anlegen.

Spielende

Das Spiel ist zu Ende, sobald der letzte Spielstein an das TANTRIX angelegt wurde.

Es ist möglich, dass ein Spieler noch mehrere Spielsteine zu spielen hat, während andere Spieler bereits alle Spielsteine angelegt haben.

In diesem Fall dürfen die Spieler ihre Spielsteine noch an das TANTRIX anlegen.

In einer **Linie** zählt nun jeder Spielstein **einen Punkt**, in einem **Ring zwei Punkte**.

Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.

Dabei zählt aber nur die Linie oder der Ring, der die meisten Punkte bringt.

Es werden nicht die Punkte mehrerer Linien oder Ringe addiert.



HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

? Was macht man mit Spielsteinen ohne seine eigene Farbe?

! Diese Spielsteine dürfen und sollten Sie verspielen.
Dadurch erhalten Sie neue Spielsteine.

? Hat ein Spieler einen freien Zug, wenn er keinen Gobbel füllen konnte?

! Ja, während jedem Spielzug hat man genau einen freien Zug.

? Hat man mehrere freie Züge, wenn man mehrere Gobbel füllen konnte?

! Nein, in jedem Spielzug hat man nur einen freien Zug, egal wie viele Gobbel man füllen konnte.

? Was passiert mit einem Gobbel, der nicht gefüllt werden kann?

! Der Gobbel bleibt ungefüllt. Jeder Spieler muss aber während seines Spielzugs immer wieder prüfen, ob der Gobbel gefüllt werden kann.

? Ist es erlaubt zu zählen, wie viele Spielsteine noch im Beutel sind?

! Ja, jederzeit, Sie dürfen die Spielsteine jedoch nicht anschauen.

? Muss man Gobbel noch füllen, wenn die Zugverbote aufgehoben sind?

! Ja, die drei Aktionen des Spielzugs müssen immer ausgeführt werden.

STRATEGIE UND TAKTIK (als weiterführende Lektüre)

Nach einigen Spielen werden Sie feststellen, dass das TANTRIX-Strategiespiel weniger Glück und tatsächlich mehr Strategie und Taktik beinhaltet.

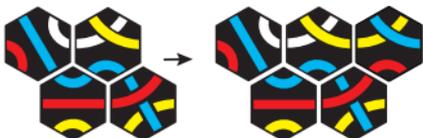
Die folgenden Tipps können Ihnen helfen, Ihr Spiel zu verbessern.

Indirektes Anlegen

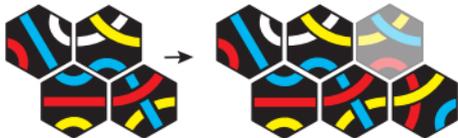
In den meisten Fällen ist es insbesondere zu Spielbeginn klug, Spielsteine nicht direkt anzulegen, sondern indirekt.

Die Verbindung lässt sich dann in den nächsten Zügen herstellen.

Gegen Ende des Spiels sollte man mit indirektem Anlegen dann vorsichtiger werden.



Rot legt direkt an.



Rot legt indirekt an.

Durch direktes Anlegen macht Rot einen Punkt, durch indirektes Anlegen würde Rot nach Füllen des Gobbels zwei Punkte machen.

Kleine Ringe

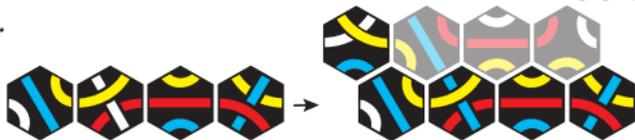
Vermeiden Sie es, dem Gegner die Gelegenheit zu geben, Ihnen kleine Ringe mit drei, vier oder bis zu sieben Spielsteinen zu legen. Dies wären verlorene Spielsteine für Sie.



Versuchen Sie vielmehr selbst, Ihrem Gegner solche Ringe zu legen, ohne dabei eigene Spielsteine zu verlieren.

Arbeiten mit Gobbel

Machen Sie Gobbel zu Ihrem Freund. Erzeugen Sie geschickt solche Felder, die Sie selbst oder Ihr Gegner in den nächsten Zügen füllen können und machen Sie so Punkte unter Einbeziehung gegnerischer Spielsteine.



Durch das Anlegen des einen Spielsteins erzeugen Sie in der Folge drei Gobbel. Diese können Sie mit eigenen Spielsteinen füllen, oder Sie achten darauf, ob die Steine bei Ihrem Gegner liegen.

Beginnen Sie mit kleineren Sequenzen, z.B. erzeugen Sie einen Gobbel, der erst einmal zu einem weiteren Gobbel führt, für den Sie den Stein möglichst selbst haben.

Kleine Steinkunde

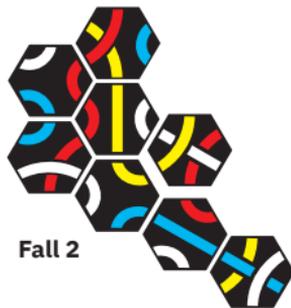
In Gobbel mit zwei Farben passen jeweils sechs Spielsteine, in dreifarbigen Gobbel nur fünf. Prüfen Sie, wie viele Spielsteine noch für eine Lücke vorhanden sind, um sicher zu gehen, dass sich Ihre Linie noch verlängern kann.

Wenn Sie bemerken, dass bereits alle Spielsteine für einen Gobbel verbraucht sind, können Sie Ihrem Gegner eine solche Lücke bilden. An dieser Stelle wäre er dann gestoppt.



Füllen von Gobbel

Müssen Sie bei einer Spielaktion mehrere Gobbel füllen, so können Sie sich die Reihenfolge aussuchen. Füllen Sie zuerst die Gobbel, die Ihnen nutzen oder Ihrem Gegner schaden. Erst wenn es gar nicht mehr anders geht, füllen Sie die Gobbel, die Ihrem Gegner nutzen. Die Reihenfolge, in der Sie Gobbel füllen, bleibt Ihnen überlassen.



Der Spielstein in Fall 1 ist günstig für die gelbe Linie. Wenn Sie noch einen anderen Stein haben wie in Fall 2, können Sie verhindern, dass Gelb die Linie um weitere drei Spielsteine verlängert.

Wenn Sie bemerken, dass ein Stein besonders wichtig für Ihren Gegner ist, weil es z.B. der letzte passende Stein für einen Gobbel ist, so bauen Sie einen identischen Gobbel. Wenn Sie den Stein schließlich aus dem Beutel ziehen, können Sie diesen an einer Stelle spielen, die für Ihren Gegner ungünstiger ist. Dieses Vorgehen erfordert jedoch einen sehr guten Überblick über alle Spielsteine, auch diejenigen, die sich noch im Beutel befinden.

Weitere Hinweise finden Sie auf unseren Webseiten oder Sie spielen kostenlos Online gegen Spieler aus der ganzen Welt, um noch mehr Tipps zu bekommen.

TANTRIX Gobbel

1-6 Personen

Mit allen

10+ Jahre

56 Spielsteinen

ca. 10 Minuten

Spieleranzahl ausuchen:

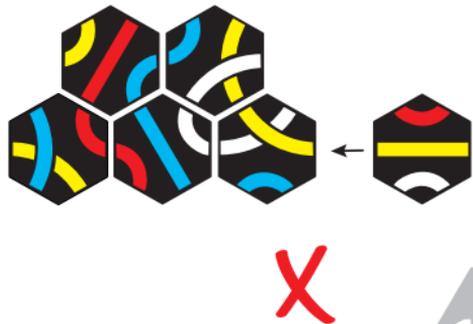
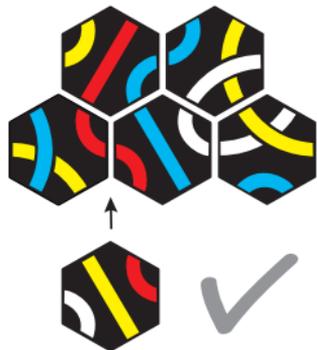
TANTRIX Gobbel ist ein Gesellschaftsspiel, bei welchem es mehr auf **Schnelligkeit** als auf Strategie ankommt. Die optimale Spieleranzahl ergibt sich daraus, wieviel Chaos man verträgt. Hat man zwei oder mehr Game Packs zur Verfügung, ist die Spieleranzahl nur durch die Größe des Tisches begrenzt.

SPIELZIEL:

Bei Gobbel versuchen **alle Spieler gleichzeitig**, ihre Spielsteine an die Spielfläche anzulegen.

Dabei müssen die Spielsteine **passend an mindestens zwei Kanten** bereits vorhandener Steine angelegt werden.

Versuchen Sie als Erster, alle Ihre Spielsteine zu verspielen.



Gobbel Regeln (2-6 Spieler)

1. Legen Sie **zwei beliebige Spielsteine** aus der Tasche in die Mitte des Tisches passend aneinander.

Verteilen Sie die restlichen Spielsteine gleichmäßig unter den Spielern.

Gute bzw. erfahrene Spieler erhalten evtl. mehr Spielsteine als andere Mitspieler.

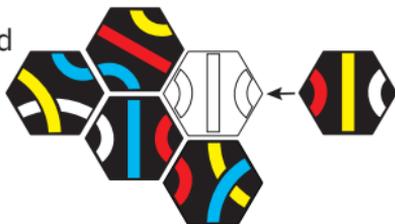


Bsp. Spielstart

2. Die Spielsteine **liegen jeweils offen** vor den Spielern. Auf ein Startzeichen beginnen alle Spieler gleichzeitig, ihre Spielsteine passend anzulegen. **ACHTEN SIE DARAUF:** die Spielsteine müssen an zwei vorhandene Spielsteine angelegt werden.

3. Schafft es ein Spieler, einen Gobbel zu füllen, so ruft er laut „**Gobbel**“ und darf einen seiner Spielsteine an einen beliebigen Mitspieler abgeben.

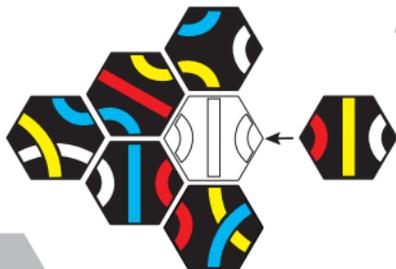
Ein Gobbel ist ein Feld, das von **drei Spielsteinen** umrandet ist (s. Seite 3).



Gobbel

4. Ein Feld, das von **vier Spielsteinen** umrandet ist, ist ein Doppel-Gobbel.

Schaffen Sie es, ein solches Feld zu füllen, dürfen Sie „**Doppel-Gobbel**“ rufen und zwei Ihrer Spielsteine an einen oder zwei Mitspieler abgeben.

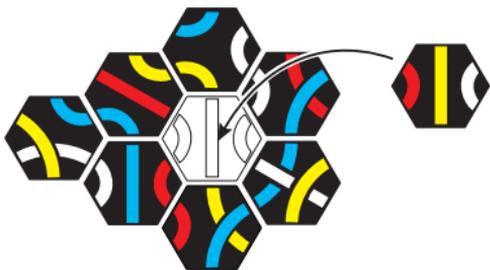


Doppel-Gobbel

5. Für einen **Trippel-Gobbel** dürfen Sie drei Steine an Ihre Mitspieler verteilen und für einen Super-Gobbel (ein Loch) dann vier Spielsteine. *Solche Gobbel-Felder sind aber erfahrungsgemäß wirklich sehr selten.*



Trippel-Gobbel



Super-Gobbel

6. Der Spieler, der zuerst keine Steine mehr hat, ruft „**FERTIG**“ und gewinnt. Die verbleibenden Spieler fahren fort, bis alle Spielsteine angelegt sind.



Tipp:

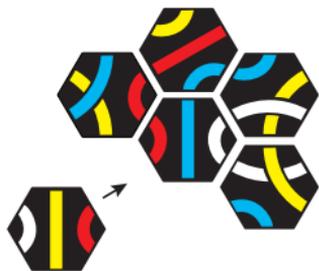
Lassen Sie sich nicht aus der Ruhe bringen. Versuchen Sie immer weiter, Ihre Spielsteine anzulegen. Auch wenn ein Spieler „Gobbel“ ruft, wird das Spiel nicht unterbrochen.

Gobbel Regeln (1 Spieler)

1. Legen Sie **zwei beliebige Spielsteine** aus der Tasche in die Mitte des Tisches passend aneinander. Die restlichen Spielsteine bleiben in der Tasche.

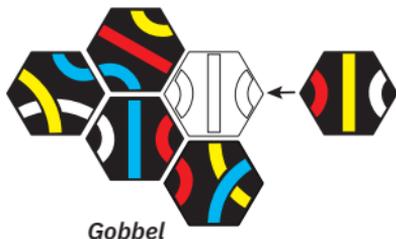


2. Ziehen Sie nun jeweils einen Spielstein aus der Tasche und versuchen Sie, diesen an die vorhandenen Spielsteine passend anzulegen.



3. Angelegte Steine müssen an zwei vorhandene Spielsteine angelegt werden.
4. Spielsteine, die Sie nicht ans TANTRIX anlegen können, werden auf einen „**Strafstapel**“ gestapelt.

5. Schaffen Sie es, einen Gobbel zu füllen, dürfen Sie den obersten Spielstein des Strafstapels zurück in die Tasche geben oder, wenn möglich, direkt an das TANTRIX anlegen. Bei einem Doppel-Gobbel zwei Spielsteine...



6. Ziel von Solitaire-Gobbel ist es, alle Spielsteine am TANTRIX anzulegen, ohne Spielsteine auf dem Strafstapel übrig zu haben.

TANTRIX *Regenbogen-Puzzles*

Sortieren Sie die Spielsteine **in fünf Stapel**, je nach der Farbe der rückseitigen Nummer (**grün, gelb, weiß, blau, rot**).

Sie können aus den 56 Spielsteinen fünf Knobelaufgaben mit unterschiedlichem Schwierigkeitsgrad machen.
Die blauen und roten Knebeleien sind sehr schwierig.



WEIßES PUZZLE: (10 Spielsteine)

Bilden Sie einen grünen Ring mit allen zehn Spielsteinen.

GELBES PUZZLE: (12 Spielsteine)

Bilden Sie einen gelben Ring mit allen zwölf Spielsteinen.

GRÜNES PUZZLE: (9 Spielsteine)

Bilden Sie einen Ring mit allen neun Spielsteinen.

Finden Sie heraus, in welcher Farbe dies möglich ist!

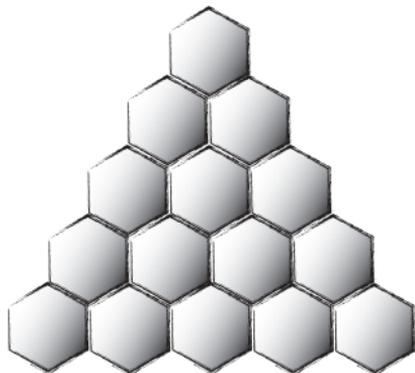
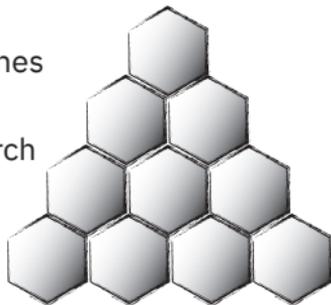
Extra-Aufgabe: Sortieren Sie alle Spielsteine mit roten Linien aus. Sie müssen nun 42 Spielsteine haben. Legen Sie ein TANTRIX mit einem **roten Ring aus 42 Spielsteinen**. Alle anderen Farben müssen passend gelegt werden. Dies geht auch in den anderen drei Farben.

BLAUES PUZZLE: (10 Spielsteine)

Legen Sie die Spielsteine in die Form eines Dreiecks.

Bilden Sie eine **blaue Linie**, die sich durch alle 10 Spielsteine schlängelt.

Natürlich müssen alle anderen Farben ebenfalls passend angelegt werden.



ROTES PUZZLE: (15 Spielsteine)

Legen Sie die Spielsteine in die Form eines Dreiecks.

Bilden Sie eine **rote Linie**, die sich durch alle 15 Spielsteine schlängelt.

Natürlich müssen alle anderen Farben ebenfalls passend angelegt werden.

WEITERE DREIECKPUZZLES: (6, 10, 15 oder 21 Spielsteine)

Hierzu nehmen Sie 6, 10, 15 oder 21 **beliebige Spielsteine** aus dem Beutel. Legen Sie die Spielsteine nun zu einem Dreieck.

Achten Sie darauf, dass alle Spielsteine passend angelegt werden.

Wenn Sie die Aufgabe gelöst haben, tauschen Sie die Spielsteine aus und starten neu.



Beispiel mit 10 Spielsteinen

TANTRIX *Junior-Genie-Puzzles*

(Die Klassiker)

Die Junior- bis Genieknobeleyen waren die ursprünglichen fünf Aufgaben des TANTRIX und dürfen hier nicht fehlen.

Suchen Sie anhand der Nummern jeweils die entsprechenden Spielsteine aus und lösen Sie die Aufgaben.

JUNIOR: 3 5 8 12 14 43 46 50 52 54

STUDENT: 19 21 24 25 29 31 32 40 41 42

PROFESSOR: 2 11 15 17 20 30 38 39 44 45 51 56

MEISTER: 18 22 23 26 27 33 34 35 36 47 53 55

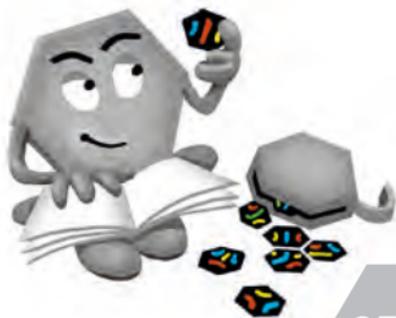
GENIE: 1 4 6 7 9 10 13 16 28 37 48 49

JUNIOR: (10 Spielsteine)

(3, 5, 8, 12, 14, 43, 46, 50, 52, 54)

Bilden Sie einen **Ring in einer Farbe**.

Finden Sie heraus, in welcher Farbe es eine Lösung gibt. Die Lösung ist nur in einer Farbe möglich.



STUDENT: (10 Spielsteine)

(19, 21, 24, 25, 29, 31, 32, 40, 41, 42)

Bilden Sie **einen Ring** in einer Farbe.

Finden Sie heraus, in welcher Farbe es eine Lösung gibt.

Die Lösung ist nur in einer Farbe möglich.



PROFESSOR: (12 Spielsteine)

(2, 11, 15, 17, 20, 30, 38, 39, 44, 45, 51, 56)

Wählen Sie zwei Farben und bilden Sie **zwei Ringe** gleichzeitig.

Jeder Ring muss jeweils alle Steine der entsprechenden Farbe enthalten.

MEISTER: (12 Spielsteine)

(18, 22, 23, 26, 27, 33, 34, 35, 36, 47, 53, 55)

Bilden Sie **einen Ring** in einer Farbe.

Finden Sie heraus, in welcher Farbe es eine Lösung gibt.

Die Lösung ist nur in einer Farbe möglich.

GENIE: (12 Spielsteine)

(1, 4, 6, 7, 9, 10, 13, 16, 28, 37, 48, 49)

Wählen Sie **zwei Farben** (außer Weiß) und bilden Sie **zwei Linien** gleichzeitig.

Beide Linien müssen alle Spielsteine mit der jeweiligen Farbe enthalten.

SYMMETRIEN

Je nach Platz benutzen Sie nun die Symmetrien mit aufsteigender Spielsteineanzahl:



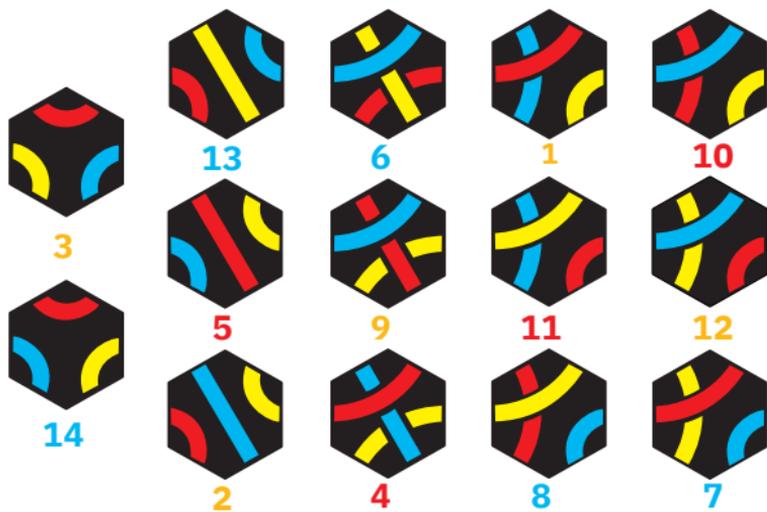
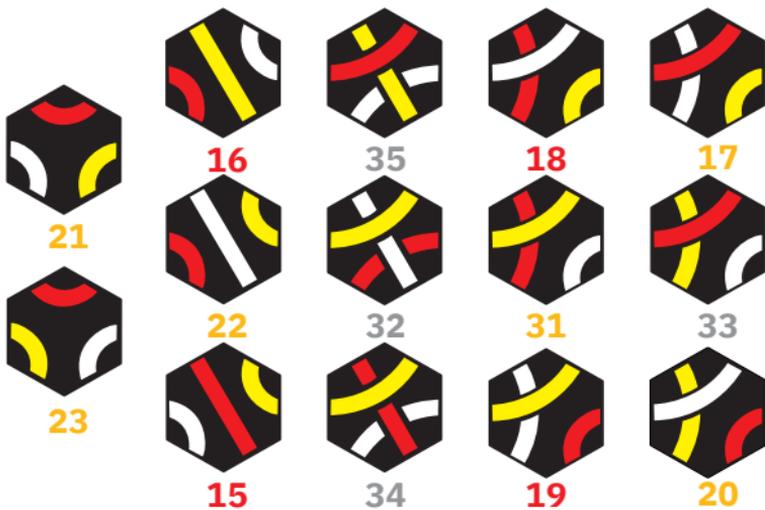
Mit den Tantrixsteinen lassen sich viele Muster mit Symmetrien legen. Versuchen Sie die Symmetrien nachzulegen.

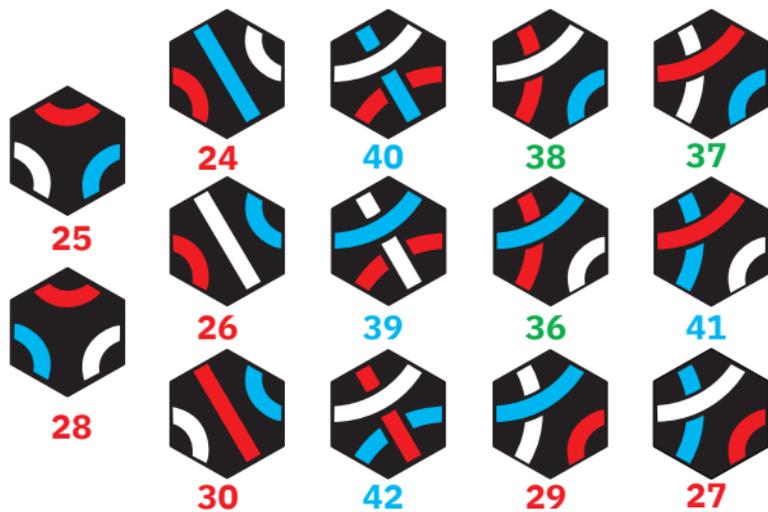
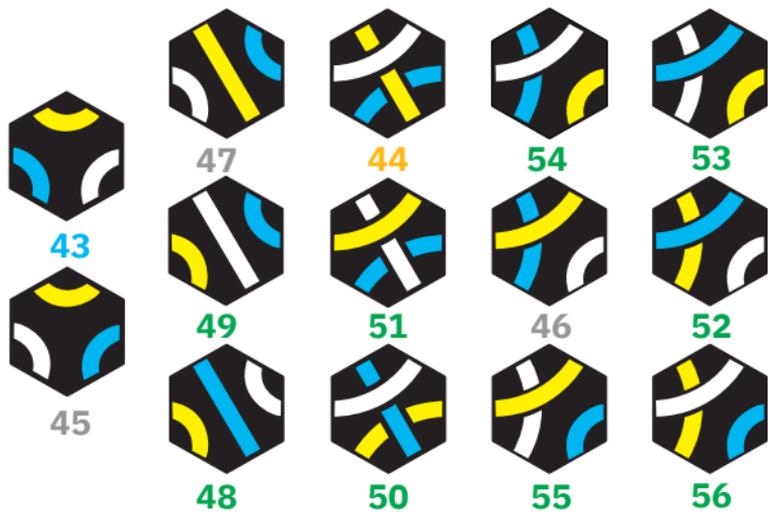


Haben Sie dies geschafft, können Sie die Symmetrien so verändern, dass die Farben jeweils getauscht werden. Aus einem gelben Kreis legen Sie z.B. einen roten, aus einem blauen einen weißen usw.

So können Sie alle Symmetrien in **unterschiedlichen Farbkombinationen** legen.

Die 56 TANTRIX SPIELSTEINE





... viel Spaß!



quecke
quecke-Verlag e.K.

Am Damm 4; 35649 Bischoffen
www.quecke-verlag.de



Achtung! Nicht geeignet für Kinder
unter 3 Jahren. Enthält verschluckbare
Kleinteile. Erstickungsgefahr!