

TANTRIX Match!

Vielen Dank das sie sich für Tantrix Match entschieden haben. Ein neuartiges Puzzle entwickelt um räumliches Vorstellungsvermögen und logisches Denken zu trainieren.

Match besteht aus 13 unterschiedlichen Spielsteinen, einer Holzschablone und einer Auswahl an Puzzlekarten. Die meisten Puzzles haben nur eine Lösung. Der Schwierigkeitsgrad der Puzzle ist durch die Anzahl und Position der bereits platzierten Spielsteine vorgegeben. Die eleganteste Methode die Puzzles zu lösen ist durch Anwendung von Logik und Ausschlußverfahren jedoch führt auch die Mehtode „Versuch und Irrtum“ manchmal zum gewünschten Ergebnis.

quecke
quecke-verlag e.K.
Am Damm 4
35649 Bischoffen
www.quecke-verlag.de



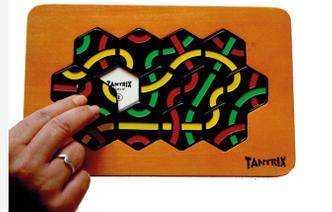
Spielanleitung:

1. Aufgabenkarte in die Schablone einlegen.



Platzieren Sie nun die passenden Spielsteine auf die abgebildeten Spielsteine. Achten Sie darauf, dass die Spielsteine exakt so liegen wie auf der Karte abgebildet.

Ergänzen Sie die fehlenden Spielsteine. Achten Sie darauf, dass alle sich berührenden Linien farblich übereinstimmen. Gelb darf nur auf gelb stoßen, rot nur auf rot und grün nur auf grün.



Beginnen Sie mit den einfachen Puzzlekarten und steigern Sie sich dann. Um die Karten mit den schwierigsten Aufgaben zu lösen, werden die erlernten logischen Tricks und das verbesserte räumliche Vorstellungsvermögen behilflich sein. Es gibt viele Techniken, um die Match Puzzles zu lösen, und mit ein wenig Übung werden Sie in der Lage sein, alle Aufgaben zu meistern.



Erklärung der Symbole:

Auf jeder Puzzlekarte ist ein Symbol für den Schwierigkeitsgrad und eines von drei möglichen Aufgabensymbolen abgebildet. Die Aufgabensymbole zeigen an, welche besondere Lösung gesucht wird.

Die folgenden Zeichen geben den Schwierigkeitsgrad des Puzzles an:



einfach



mittel



schwierig



extrem

Die folgenden Zeichen erklären die Aufgabe genauer:



Match-Zeichen:

Alle sich berührenden Linien müssen farblich passend aneinander stoßen.



Linien-Zeichen:

Die Lösung ergibt eine Linie in einer Farbe. Die Linie muss alle Spielsteine dieser Farbe enthalten. Alle anderen Farben müssen auch hier passend zueinander kommen.



Ring-Zeichen:

Die Lösung ergibt einen Ring. Der Ring muss alle Spielsteine dieser Farbe enthalten. Ein Ring kann alle Formen haben, es handelt sich um eine geschlossene Linie. Achten Sie darauf, dass alle anderen Farben auch passend zueinander kommen.



Weitere Spielmöglichkeiten!

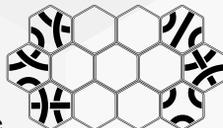


Freies Match:

Hierfür benötigen sie keine Puzzlekarten. Stattdessen platzieren sie die 13 Spielsteine in Ihrer Holzschablone. Nun taschen und drehen sie die Spielsteine solange bis alle Farben passen zueinander kommen. Hört sich einfach an ? Nicht sicher ob es dies ist, insbesondere wenn man bedenkt das es 34.275.684 Lösungen gibt!

Eigene Match Aufgaben:

Fragen sie einen Freund eine Lösung für ein „Freies-Match“ Puzzle zu finden und anschließend die mittleren 7 Spielsteine zu entfernen. Nun sind sie wieder an der Reihe. Vervollständigen sie das Puzzle wieder. Natürlich könne sie auch eine beliebige Anzahl anderer Spielsteine entfernen.



Weitere Puzzlekarten:

Im Internet erhalten sie weitere Puzzlekarten-Sets verschiedener Schwierigkeitsstufen.

Tantrix im Internet:

Verschiedene Spielmöglichkeiten finden Sie im Internet. Unter anderem dann auch das vielfach ausgezeichnete Tantrix Strategiespiel. Hier können sie sich schließlich sogar in Turnieren messen. Mehr Informationen finden Sie auf www.quecke-verlag.de.

